



When a dragon moves in

Lesson Plan

Klassetrin: 3.-4. klasse

Varighed: 4-5 lektioner á 45-60 minutter

Lektion 1 - introduktion til ordforrådet

- Vis bogens forside og tal om illustrationer. Stil spm: What can you see? Where are they? What do you think the story is about.
- Find your partner. Hver elev tager et Memory Game Card. Eleverne går rundt mellem hinanden og spørger: What do you have? I have..... Når to kort matcher, skal de sammen danne en sætning, hvor ordet indgår. Derefter trækkes to nye kort og aktiviteten fortsætter.
- Afslut med en fælles gennemgang af ordene.

Lektion 2: - Arbejd med ordforrådet.

- Spil: "I have, Who has" fælles på klassen.
- Derefter stationsarbejde. Vælg stationer
 - Tegn og gæt med memory-game kortene.
 - Mime-leg med memory-game-kortene
 - I have, who has
 - Roll a dragon word
 - Guess the word, brug I have, who has spil. Så har de 2 billeder at vælge mellem.
 - Word Search

Lektion 3 - læs historien.

- Kort repetition af ord - evt. en af ovenstående aktiviteter/spil.
- Læs bogen højt, lyt på Storyline Online (QR-kode), eller læs på Getepic.
- Stop undervejs og tal om illustrationer, handlingen og ordforråd.
- Når et ord fra Memory Game optræder i historien, kan eleverne evt. rejse sig eller vise kortet.



Lektion 4 + 5 - efter læsning

- Spil Tic-Tac-Toe
- Afslut med en skriveopgave
 - Eleverne vælger en ny slutning til historien.
 - Skriver en ny historie ud fra sætningen: If I build a sandcastle, a _____ would move in.
 - Lad eleverne præsentere deres historie for klassen næste gang.