

**Read the clue.
Your partner
places a counter
on the correct
picture**

Summer Tic-Tac-Toe

Clue board

Left

Middle

Right

Top row

**It is green, it has
wings, and it spits
fire.**

**You can build this
with sand.**

**You can fill this
with sand or
water.**

Middle row

**The dragon can
make this. It is
very hot.**

**Fish live here; it is
bigger than a
river.**

**You can fly this on
a windy day.**

Bottom row

**You can roast this
over a fire.**

**This person keeps
people safe at the
beach.**

**You leave these
behind when you
walk in the sand.**

Place your
counter on the
correct picture

Summer Tic-Tac-Toe

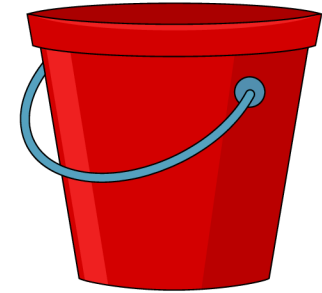
Picture board

Left

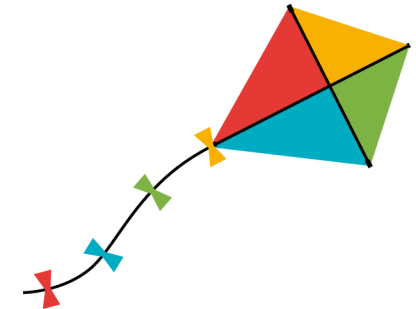
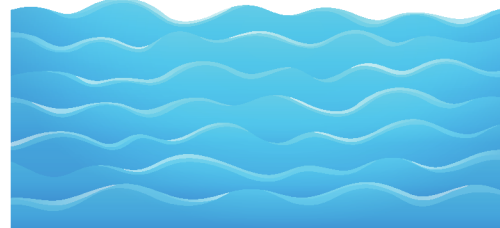
Middle

Right

Top row



Middle row



Bottom row



Read the clue.

**Your partner
places a counter
on the correct
picture**

Summer Tic-Tac-Toe

Clue board

Left

Middle

Right

Top row

**It shines in
the sky.**

**You can sit under
this on a sunny
day.**

**It walks sideways
on the beach.**

Middle row

**You dry yourself
with this after
swimming.**

**You can swim and
build sandcastles
here.**

**Boys wear these
when they go
swimming.**

Bottom row

**It is cold, but it
melts in the sun.**

**You can jump over
or surf on them.**

**This bird lives by
the ocean.**

Place your
counter on the
correct picture

Summer Tic-Tac-Toe

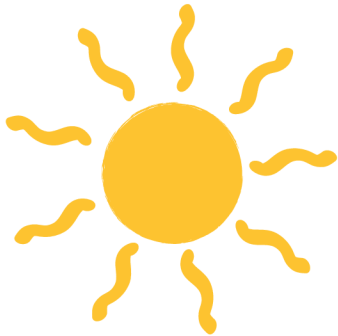
Picture board

Left

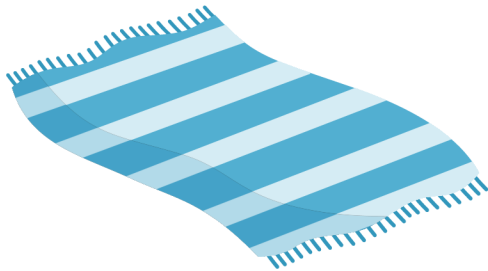
Middle

Right

Top row

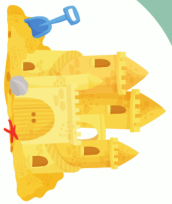


Middle row



Bottom row





When a dragon moves in

Tic-Tac-Toe

Læse - lytte - forstå -samarbejde

Beskrivelse

Tic Tac Toe er det klassiske kryds og bolle-spil med et sprogligt twist. Eleverne spiller i grupper på fire (to hold à to elever). Én elev læser en ledetråd højt, mens makkeren udelukkende ud fra beskrivelsen skal placere eller flytte en brik på spillepladen. Eleverne må kun kommunikere ved at læse ledetråden højt – der må ikke peges, bruges fagter eller gives andre hints. Det første hold, der får tre på stribe, vinder.

Materialer pr. gruppe

- 2 × Clue Boards (ét til hvert hold)
- 1 × Picture Board
- 6 spillebrikker (3 pr. hold)

Sådan spilles spillet:

Opstart - indtil alle 6 brikker er placeret.

- Guiden læser en ledetråd fra sit Clue Board.
- Spilleren lytter og placerer en brik på det rigtige billede på Picture Board.
- Holdene skiftes, indtil alle seks brikker er placeret.

Runde 2

- Guiden siger først ordet på det felt, hvor den brik står, som skal flyttes.
- Herefter vælger læreren én af følgende muligheder:
 - Guiden læser ledetråden til det nye felt
 - Guiden guider ved hjælp af placeringer på spillepladen (f.eks. top row, middle, bottom left eller bottom right).
- Spilleren flytter brikken.
- Det første hold, der får tre på stribe, vinder.

Differentiering eller fleksibel brug:

- Lad guiden sige ordet i stedet for at læse ledetråden.
- Lad eleverne selv formulere ledetråde til billederne.
- Brug spillet som et bevægelsesspil med seks elever pr. gruppe (tre mod tre). Én elev er guide, én er løber, og én placerer brikken. Løberen løber hen til guiden, får læst ledetråden op og løber tilbage for at genfortælle den til makkeren.
- Lav en stafet, hvor ledetrådene bruges som bingoplade. Eleverne skal hente det korrekte billede (klippet ud fra Picture Board) og placere det på den rigtige plads.